

## **UserPort Installation – Kurzanleitung - Deutsch**

Mit dem Treiber UserPort können Sie mit Windows XP auf die Hardware zugreifen, als hätten Sie Windows 98 vor sich.

Sie können alle ihre Programmiersoftware weiterhin so verwenden, als würden Sie mit Windows 98 arbeiten. Das heißt, Sie können die fertig eingebauten Portzugriffe Ihrer Software weiterhin benutzen, als sei nichts geschehen.

Folgende Schritte müssen Sie vornehmen, um mit Ihrer Software arbeiten zu können:

1. Den Treiber UserPort.sys bitte in den Ordner C:\windows\system32\drivers kopieren.
2. Starten Sie nun das Programm UserPort.exe und tragen die Adressen ein, die Sie frei geben wollen und entfernen Sie die Adressen, die Sie nicht brauchen.

Gehen Sie gewissenhaft vor, denn bei einigen Adressen können Sie die Hardware beschädigen, so kann z.B. bei Zugriff auf die Register der Grafikkarte der Monitor in Mitleidenschaft gezogen werden.

3. Nachdem Sie nun die Adressen eingetragen haben, klicken Sie auf START und der Treiber wird gestartet.

Das wars !

Sie haben nun Benutzer-Zugriff auf die von Ihnen freigegebenen Adressen, speziell also z.B. auf den Druckerport oder die COM-Ports. Sie können nun weiterhin Ihre alte Programmiersprache mit den eingebauten Port-Befehlen ohne Umwege und ohne Zugriffe auf DLLs mit Windows XP benutzen.

Um die fertigen Programme ausführen zu können, ist ebenfalls dieser Treiber nötig, der dann unverändert mitgegeben werden muss.

Übrigens ist der Start des Treibers nur ein mal auf dem jeweiligen PC nötig, bei zukünftigen Programmausführungen entfällt sogar dies.

Übersetzung 2004 von Stephan Mischnick, [stephan-mischnick@t-online.de](mailto:stephan-mischnick@t-online.de)

Originaltext: Tomas Franzon, [tomas\\_franzon@hotmail.com](mailto:tomas_franzon@hotmail.com)